

MATCH DAY II



Pit yourself against the CPU or with 2 players – full league or cup competition with unique code-save facility. Jump, head, volley and kick to move the ball from player to player with automatic deadball set ups and goalkeeper control. DIAMOND DEFLECTION SYSTEM ensures realistic ball ricochet and the action comes with full music and sound FX. If you want the very best in football for your micro then there's only one choice...MATCH DAY II with multi-menu system makes the home computer come alive.

Disputez un match de coupe ou de championnat contre l'Ordinateur ou contre un adversaire. Vous pourrez aussi enregistrer une partie interrompue. Sautez, frappez le ballon à terre ou intercepez-le de la tête, pour faire des passes aux autres joueurs. La remise en Jeu et le contrôle du gardien de but sont automatiques. LE SYSTEME DU LOSANGE DE DEVIATION assure une trajectoire réaliste du ballon, avec notamment une parfaite simulation des rebonds. De plus, l'action est accompagnée de musique et d'effets sonores.

Messe Dich mit dem Computer oder mit einem anderen Spieler. – komplettes Ligapokalturnier mit einzigartiger Programmierung und Spielermöglichkeit. Springen, Köpfein, Volley und Kicken (mit Kickmeter), um den Ball von Spieler zu Spieler zu passen, mit automatischer Anreterball-Einstellung und Torhüterkontrolle. DIAMOND DEFLECTION SYSTEM (Ablensystem) bietet realistischen Ballabprall und Spielaktion wird von Musik- und Soundeffekten begleitet.

Sale of this product is prohibited in the United States and Canada. This Commodore product is intended to be compatible with the European PAL system and will not operate when used on NTSC systems.



ENGLISH



FRANÇAIS



DEUTSCH



MATCH DAY II

Jon Ritman's

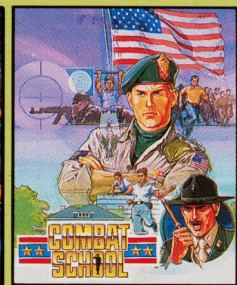
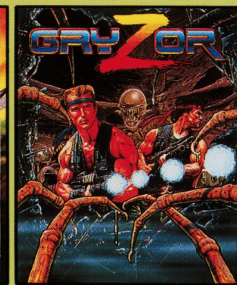
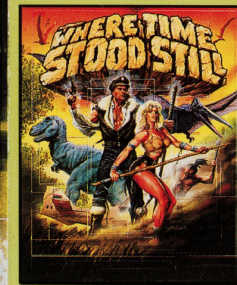
MATCH DAY II



Commodore
64/128

MATCH DAY II

IS JUST ONE OF MANY
EXCITING GAMES FROM



LOOKOUT FOR THESE
NEW RELEASES AT YOUR
LOCAL STOCKIST.